

IX SEMANA UNIVERSITÁRIA DA URCA XXVII Semana de Iniciação Científica da URCA

04 a 08 de NOVEMBRO de 2024

Tema: "CIÊNCIA, TECNOLOGIA E AMBIENTE: MÚLTIPLOS SABERES E FAZERES"



DESENVOLVIMENTO E VALIDAÇÃO DE UM TESTE PARA AVALIAÇÃO DO CONTROLE INIBITÓRIO DE CRIANÇAS COM UMA TAREFA APLICADA AO CONTEXTO ESPORTIVO

**Maria Izabel da Silva Costa¹, Maria Josiana de Jesus Rosa², Cícero
Luciano Alves Costa³**

As funções executivas são um grupo de habilidades cognitivas que permitem ao indivíduo regular seu comportamento, planejar, organizar, monitorar e avaliar ações, além de inibir impulsos e distrações. Essas habilidades são fundamentais para o desenvolvimento cognitivo, social e psicomotor, sendo cruciais para o sucesso acadêmico, profissional e na vida cotidiana. As funções executivas são compostas por componentes centrais, sendo eles: Controle Inibitório (CI), Memória de Trabalho e Flexibilidade Cognitiva. O controle inibitório é definido como a capacidade de controlar a atenção, comportamento, pensamentos e/ou emoções, para superar uma forte predisposição interna ou atração externa e, em vez disso, fazer o que é mais apropriado ou necessário. Diversos métodos têm sido empregados para avaliar indiretamente o controle inibitório em crianças, cada um com suas vantagens e limitações. A presente pesquisa tem como objetivo, desenvolver e validar um teste para avaliação do controle inibitório de crianças com uma tarefa aplicada ao contexto esportivo. Participaram do estudo crianças com idades entre 6 e 10 anos, de ambos os sexos matriculadas em escolas públicas do município do Crato, Ceará. O protocolo do Teste de Controle Inibitório com o Arremesso consistiu em realizar arremessos com o objetivo de atingir um alvo, exceto nos estímulos em que o alvo tivesse a cor amarela. A criança ficava posicionada de frente a um alvo projetado na parede, há uma distância de 3 metros. O alvo tinha um diâmetro de 1 metro e o centro do alvo foi afixado a uma altura de 1,5 metro. O alvo foi projetado por um projetor fixado no teto. O vídeo apresenta 30 estímulos (cada estímulo é um alvo colorido) de 2000 milissegundos cada. Nos 24 estímulos (80%) 'Go' os alvos apresentam as cores vermelha, azul e verde. Os estímulos 'No go' apresentaram-se na cor amarela. Os arremessos foram gravado e com auxílio do software Kinovea serão obtidas as medidas de precisão, tempo de reação e acertos nas tentativas de estímulos 'Go'. Para verificar a validade convergente do teste, foi aplicado o teste Go/No-go do EYT, com auxílio de um

¹ Universidade Regional do Cariri, email: izabel.costa@urca.br

² Universidade Regional do Cariri, email: maria.josiana@urca.br

³ Universidade Regional do Cariri, email: cicero.costa@urca.br

IX SEMANA UNIVERSITÁRIA DA URCA XXVII Semana de Iniciação Científica da URCA

04 a 08 de NOVEMBRO de 2024

Tema: "CIÊNCIA, TECNOLOGIA E AMBIENTE: MÚLTIPLOS SABERES E FAZERES"



Ipad. Através do estudo piloto, foi possível observar que o teste precisa de modificações no quesito posicionamento da criança em frente a um alvo projetado na parede, há uma distância de 3 metros. Os 30 estímulos de 2000 milissegundos, deverá ser reduzindo, tendo em vista o tempo de execução do teste. A aplicação do piloto permitiu verificar alguns ajustes que precisam ser feitos no teste e os dados obtidos estão sendo analisados.

Palavras-chave: Validação. Funções Executivas. Contexto Esportivo.