

## A IMPORTÂNCIA DO LÚDICO NA EDUCAÇÃO BÁSICA E NA VIDA SOCIAL NA INFÂNCIA.

Larissa Silva Alencar<sup>1</sup>, Igor Francisco Holanda Silva<sup>2</sup>, Gerlane Sousa Silva<sup>3</sup>

**Resumo:** O presente projeto de pesquisa encontra-se em andamento, portanto, é fruto de uma curiosidade na qual se busca responder algumas problemáticas. A primeira hipótese é: Trazendo uma nova visão educativa além da tradicional, poderia uma nova ação educativa influenciar em um progresso cognitivo e social da criança? Outra seria: Como as crianças podem se desenvolver a partir do ato de brincar e do uso do brinquedo, como a sociedade pode ajudar nesse desenvolvimento? Sabe-se que brincando a criança aprende com mais espontaneidade, portanto, é de crucial importância que haja uma interação entre o núcleo escolar e familiar, para que se possível, aprimorar as formas de educação no ensino infantil. A pesquisa é motivada pelo fato da educação infantil ser o ponto de partida da vida escolar e social, portanto, trabalhar em salas de aula de forma interativa, fazendo uso dos jogos, brinquedos e brincadeiras, traz um maior desenvolvimento cognitivo e motor, pois o lúdico além de trazer divertimento, traz consigo uma forma prazerosa de aprendizado e inclusão. Esta é uma pesquisa qualitativa, de caráter descritivo. O procedimento metodológico utilizado basear-se-á em pesquisas feitas através da internet, e como principal ferramenta, as leituras de artigos feitos por grandes autores, que possuem autoridade no assunto norteiam o desenvolvimento para realização do estudo. Os resultados que estão sendo encontrados estão de forma satisfatória confirmando o objeto de estudo e cada vez mais se aprofundando. Percebe-se que a ludicidade é sim benéfica para todo o desenvolvimento infantil seja ele cognitivo ou de sua coordenação motora. Até o presente momento, pode-se afirmar que o uso de jogos, brinquedos e brincadeiras são de grande auxílio para o aprendizado em sala de aula e que esses aprendizados refletem na forma de relação social fora do local escolar.

**Palavras-chave:** Ludicidade. Jogos. Brinquedos. Brincadeiras.

---

<sup>1</sup>Universidade Regional do Cariri, email: larissaalencar709@gmail.com

<sup>2</sup>Universidade Federal do Cariri, email: rogisilvah@gmail.com

<sup>3</sup> Universidade Regional do Cariri, email: gerlanesousa9597@gmail.com